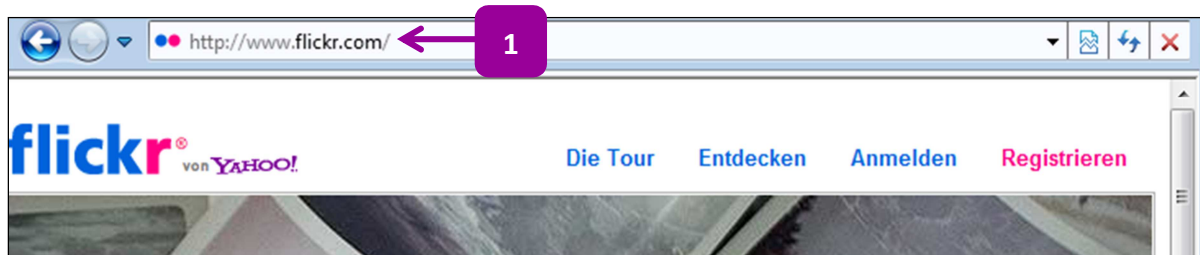


Upload auf flickr und Urheberrecht

Stellen Sie Ihre Bilder Online! Auf www.flickr.com laden Sie Ihre Bilder hoch und bestimmen, ob alle Personen oder nur Freunde und Familie die Bilder angucken dürfen. Jedes Buch, jede CD oder DVD, jedes Programm und alle Inhalte, die Sie im WWW finden, unterliegen dem Urheberrecht, also auch Bilder. Das bedeutet, dass der Urheber / die Urheberin bestimmt, wer zu welchen Bedingungen das Produkt nutzen darf. Wer unerlaubt Produkte verwendet oder verbreitet, muss mit gerichtlichen Folgen rechnen.

Betreiber von Internet-Servern - also Firmen, die Platz im Internet für Websites bieten - sind laut EU-Urteil vom November 2011 aber nicht für das Filtern von Filesharing verantwortlich.¹ Dagegen sprechen Meldungen aus den USA, wo die Initiativen SOPA und PIPA im Jänner 2012 kurz davor sind, Gesetzesentwürfe für die Überwachung des Internets durchsetzen und die Freiheit des Internets zu blockieren, um die Wirtschaftsinteressen US-amerikanischer Urheberrechte zu schützen.² ACTA in Europa, SOPA und PIPA in den USA, die Initiativen der Musik- und Filmindustrie versuchen, das Netz stückchenweise kaputt zu machen. (Stand 19.1.12)

Upload auf flickr

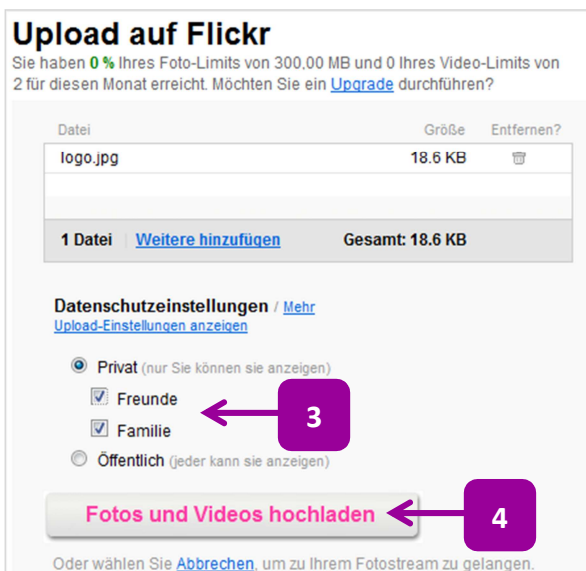


1. Öffnen Sie Ihren Browser und geben Sie die Adresse <http://www.flickr.com/> ein. Klicken Sie auf **Registrieren** und geben Sie Ihre Daten ein.



2. Klicken Sie auf **Ihr erstes Foto hochladen**.

Klicken Sie im nächsten Schritt auf **Fotos und Videos auswählen** und wählen Sie ein Foto aus, das Sie online stellen möchten.

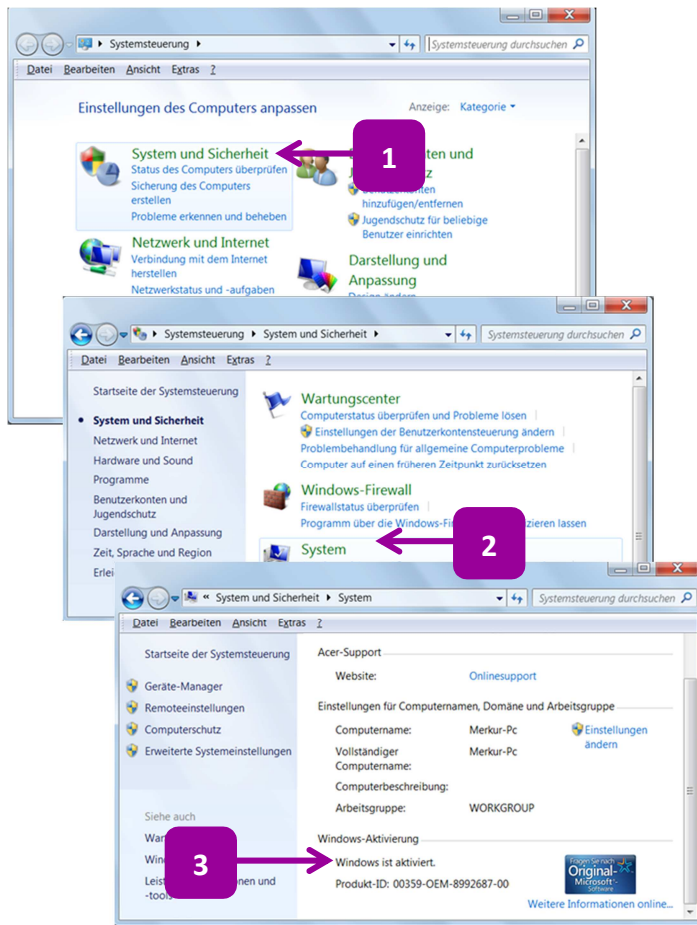


3. Wählen Sie, wer das Bild sehen darf.

4. Klicken Sie auf **Fotos und Videos hochladen**.

Information: Zum Registrieren auf flickr.com wird ein Konto bei **Yahoo**, **Facebook** oder **Google** verlangt. Anschließend dürfen Sie pro Monat 300 MB hochladen, dabei darf ein Foto bis zu 15 MB groß sein.

Urheberrecht - Produkt-ID für Windows herausfinden



5. Öffnen Sie aus dem **Startmenü** die **Systemsteuerung**. Klicken Sie auf **System und Sicherheit**.

6. Klicken Sie auf **System**.

7. Hier steht ganz unten die **Produkt-ID**.

Anmerkung: Mit dem Kauf eines Programms erwerben Sie die Nutzungsrechte. Während des Installationsvorgangs akzeptieren Sie darum auch den **Endbenutzer-Lizenzvertrag (EULA – End User License Agreement)**.

Mehr zum Installieren und Deinstallieren von Software erfahren Sie auf Seite **Fehler! Textmarke nicht definiert.**

! Sie kaufen nie das Programm als solches. Sie erwerben lediglich eine Nutzerlizenz und akzeptieren eine EULA (End User License Agreement).

✓ Bei **Shareware** erlauben die Urheber und Urheberinnen die Nutzung eines Programms für eine bestimmte Frist. Nach dieser Zeit kaufen Sie das Programm oder Sie können es nicht mehr verwenden. Beispielsweise erhalten Sie seit einiger Zeit Rechner, auf denen die Microsoft Office Programme zeitbefristet verwendet werden können. Dann ist Schluss und Sie müssen die Lizenzen erwerben.

✓ **Freeware** erhalten und nutzen Sie gratis. Meist sind das kleine Programme, die Sie aus dem Internet herunterladen. Achten Sie auf vertrauenswürdige Seiten, damit Sie nicht Software auf Ihrem Rechner installieren, die Ihre Daten ausspioniert!

✓ Eine besondere Stellung nehmen **Open Source**-Programme ein. Diese Software erhalten Sie gratis, zudem ist der Code offengelegt. So kann eine aktive Internetgemeinschaft weltweit an diesen Programmen programmieren.

✓ Immer öfter finden Sie eine Nennung unter **Common License**. Sie dürfen ein so gekennzeichnetes Produkt unter Nennung des Urhebers / der Urheberin verwenden. Artikel von Wikipedia nutzen gerne diese Lizenz.

¹ Vergleiche dazu http://www.telekom-presse.at/EU-Gericht_verbietet_Filter_gegen_Filesharing.id.17737.htm, <http://www.zdnet.de/magazin/41559463/internet-streik-warum-sopa-auch-uns-angeht.htm> oder <http://www.zeit.de/digital/internet/2011-11/internet-downloads-kontrolle>

² Siehe http://de.wikipedia.org/wiki/Stop_Online_Piracy_Act oder <http://www.taz.de/!83912/>