



## Windows Kapitel 3 Lektion 2 Paint und DATEI | NEU

- ✘ Bild zeichnen
- ✘ Neue Datei erstellen
- ✔ Lernen Sie in dieser Lektion ein einfaches Zeichenprogramm kennen und öffnen Sie neue, leere Dateien.



### Aufgabe

Übungsdatei: -

#### 1. Bild zeichnen

Öffnen Sie das bereits bekannte Programm **Paint**.

- ▶ Experimentieren Sie! Wählen Sie ein Werkzeug. Klicken Sie mit der Maus auf den Stift oder den Pinsel. Klicken Sie auf eine Farbe im Farbwähler und zeichnen Sie mit gedrückter Maus. Testen Sie eine 2. Farbe und zeichnen Sie mit der rechten Maus.
- ▶ Speichern Sie Ihr Bild am **DESKTOP** unter dem Namen **Kunst**. Falls die Dateinamenerweiterung eingeblendet ist - welcher komplette Name wird angezeigt?



Möchten Sie das Bild schnell wieder öffnen, so klicken Sie es mit der rechten Maus an und wählen Sie **ÖFFNEN MIT**. Klicken Sie auf **Paint**.

#### 2. Neue Datei erstellen

Öffnen Sie das Register **DATEI** und wählen Sie **NEU**. Zeichnen Sie eine Skizze Ihres Hauses bzw. Ihrer Wohnung. Speichern Sie das Bild.

\*.jpg bzw \*.jpeg komprimiert digitale Bilder, die Qualität verringert sich dabei.

\*.gif eignet sich für Grafiken mit maximal 256 Farben.

\*.png ist eine portable Netzwerkgrafik, die Bilder ohne Verluste komprimiert.

\*.bmp ist das Original-Format in Paint, es generiert aber sehr große Dateien.

\*.tif eignet sich im Vergleich zu \*.png, \*.gif oder \*.bmp für den Ausdruck.

### Selbststudium und Mindmap

1. Erstellen Sie eine Mindmap zu den verschiedenen Dateitypen von Bildern.

### Übung

1. Zeichnen Sie einen Apfel.
2. Speichern Sie die Datei am **DESKTOP** unter dem Namen **Apfel.bmp**.
3. Schließen Sie das Programm. Öffnen Sie das Bild **Apfel.bmp** mit der rechten Maus. Wählen Sie im Kontextmenü **ÖFFNEN MIT | PAINT**.
4. Zeichnen Sie weiteres Obst dazu. Speichern Sie unter dem Namen **Obst.jpg**.

### Testen Sie Ihr Wissen

1. Wie erstellen Sie eine neue Datei?

Kümmern wir uns in der nächsten Lektion um die Tastatur und das Tippen von Texten.

