

Theorie Kapitel 3 Hardware Übungen

1. Welche Gründe führen zu Datenverlust?
2. Die kleinste Informationseinheit am Computer heißt wie?
3. Ein einzelner Buchstabe entspricht welcher Maßeinheit?
4. Was stelle ich mir unter der Datenmenge eines KB vor?
5. Ein Foto von einer handelsüblichen Kamera ist wie groß?
6. Ein MB ist ...

Ein GB ist ...

Ein TB ist ...
7. Welche Arten von Daten kennen Sie?
8. Wie stellen Computer Daten dar?
9. Was sind Dateien?
10. Was ist ein Pfad?
11. Wozu verwenden Sie Ordner?
12. In Ordner legen Sie was ab: Daten oder Dateien?
13. Die Daten legen Sie wo ab?
14. Aus welchen Teilen besteht ein Computer?
15. Wodurch funktioniert ein Computer?
16. Was ist die Zentraleinheit?

*Im Internet finden Sie
dieses Kapitel mit
Multiple-Choice-
Fragen*



17. Was ist ein Motherboard?
18. Teilen Sie Computer nach der Bauart ein.
19. Was ist ein PDA?
20. Was ist ein Desktop-Gerät?
21. Wenn ich meine Daten ständig brauche (daheim und im Schulungsraum) und die Daten dauernd verändere – zu welchem Speichermedium raten Sie mir?
22. Was bedeutet die Bezeichnung 4 GHz?
23. Was misst die Taktfrequenz?
24. Was heißt CPU?
25. Wozu brauchen Sie einen Prozessor?
26. Ihr Rechner wird beim Arbeiten langsam. Welche Maßnahme schafft schnell Abhilfe?
27. In welchem Speicher befindet sich eine laufende Anwendung?
28. Was ist ein RAM?
29. Wann ist ein RAM gut?
30. Was macht ein ROM?
31. Was heißt ROM?
32. Was ist ein USB?
33. Was ist ein Datenbus?
34. Was ist FireWire?



35. Wozu verwenden Sie eine serielle Schnittstelle?
36. Wozu verwenden Sie eine parallele Schnittstelle?
37. Wozu verwenden Sie PS/2?
38. An welche Schnittstelle schließen Sie heute eine Maus an?
39. Was ist ein Trackball?
40. Welche dauerhaften Speicher kennen Sie?
41. Was sind Besonderheiten magnetischer Speicher?
42. Wie bewahren Sie optische Speichermedien auf?
43. Welche Peripheriegeräte kennen Sie?
44. Nennen Sie Eingabegeräte.
45. Wie erkennt ein Scanner Text?
46. Nennen Sie Ausgabegeräte.
47. Welche Qualitätskriterien zeichnen einen Monitor aus?
48. Was bedeutet der Begriff Bildwiederholfrequenz?
49. Wie heißt der Drucker, der genaue Konstruktionszeichnungen druckt?
50. Wie bezeichnet man einen Drucker, den man ansteckt und sofort verwendet?
51. Welche unterschiedlichen Drucker kennen Sie?
52. Mit welchem Drucker fertigen Sie Durchschläge an?
53. Wie funktionieren Tintenstrahldrucker im Vergleich zu Laserdruckern?



54. Wozu brauchen Sie Bildschirm- und Soundkarten?
55. Wozu werden Festplatten und Disketten formatiert?
56. Was passiert mit den Daten beim Formatieren?
57. Wie viel Speicherplatz bieten:
 - eine Diskette
 - eine Festplatte
 - eine CD-RW
 - eine DVD
 - eine Blu-ray-Disk
58. Was bedeutet CD-RW im Vergleich zu CD-R?
59. Nennen Sie einen Vorteil der Online-Speicherung.
60. Wie übertragen Sie die Daten von einer Speicherkarte einer Digitalkamera auf einen Rechner?

Wenn Sie diese Fragen beantwortet haben, gehen Sie weiter zum nächsten Kapitel. Bei Problemen arbeiten Sie die Lektionen noch einmal durch.

